

Разред: II	Предмет: СВЕТ ОКО НАС	Датум:	
Назив теме:	Природа око нас		
Назив јединице:	Која је чија животна средина?		
Тип часа:	Обрада		

Уводи део

Обнављање знања о местима где живе биљке и животиње

• Тражити да се ученици присете и наброје места на којима живе биљке и животиње. Окачити њихове називе на пано водећи рачуна о томе да она која припадају ваздушној животној средини буду једни до других, а иза њих ставити оне које припадају воденој средини и земљишту.

Главни део

Разврставање слика по животним срединама

• Позвати ученике да сличице биљака и животиња које су донели распореде испод назива места на којима живе. По потреби додати још неке слике из своје збирке.

• Питати ученике где живе биљке и животиње реке и баре, а пошто одговоре да је то вода, изнад назива тих станишта окачити картон с називом *водена животна средина*.

• Затим питати где живе биљке и животиње шуме, ливаде, воћњака, повртњака... По потреби им рећи да је њихова животна средина ваздушна и картон с таквим називом ставити изнад станишта.

• Питати ученике у којој животној средини живе глиста, кртица.... и по потреби рећи да је и земљиште животна средина. Потом окачити картон с називом те животне средине.

• Тражити да кажу које речи се појављују у сва три назива и пошто одговоре да су то речи *животна средина*, изнад записа ставити картон с таквим називом.

Рад на штампаним материјалима (презентацији)

• Од ученика тражити да напишу називе животиња на сликама и линијом их повежу с њиховом животном средином.

• Проверити решења.

Завршни део

• Ако је остало времена, ученицима навести и неке занимљивости о животињама из различитих животних средина или поставити проблем питање: „Да ли биљке живе само у једној животној средини?“ На крају часа одиграти игру земља, вода, ваздух из прилога.

Прилог

ЗЕМЉА, ВОДА, ВАЗДУХ

Правила игре

Водитељ казује назив животиње.

Играчи дижу обе руке ако наведена животиња живи у ваздушној животној средини; машу рукама поред тела ако живи у води; чучну ако се ради о животињи чија је животна средина земљиште. Онај ко погреши, испада из игре.