

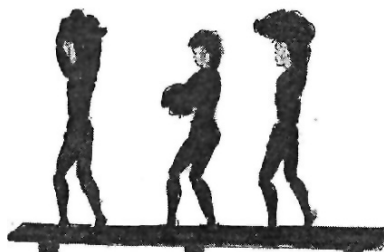
ИГРЕ ПОДРАЖАВАЊА

- а) Врпци** - трче по игралишту машући рукама и подражавајући гласом птице (врапце, вране).
- б) Авиони** - трчати у луковима у одручењу са превијањем у трупку сад лево, сад десно и гласом подражавати рад мотора.
- в) Рој мува, пчела или оса.** Трчати машући рукама у одручењу.
- г) Јахач на коњу** - један играч зајаше другом на леда и овај га преноси на другу страну игралишта а касније мењају улоге.
- д) Вожња на бициклу** - сви играчи седну, дигну ноге у вис и подражавају вожњу бицикла.
- ђ) Играчи прелазе преко игралишта великим кораца као дивови.**
- е) Келнер носи послужавник с јелом и иде брзим корацама.**

• Ходање и трчањепо клупи

Наместе се две шведске клупе или више њих. Деца вежбају претрчавање клупе уздуж, ходање странце, ходање натрашке, ходање и претрчавање ношењем лаких предмета: палица, лопти, медицинки, чуњева, коцки, врећица са песком и то на разне начине: у рукама, на глави, на рамену.

Уместо на клупи вежба се може изводити на ниској греди, балвану који лежи на тлу.



• Запрега

Један играч је коњ а други кочијаш, који држи крајеве узде. Узда је комад ужета пребачен овлаш другом играчу око врата и испод пазуха. Играчи трче у разним правцима мимоилазећи се.

• Санкање

Два играча прихвате за руку трећег, који чучне или седне на чист или гладак под. На дати знак сви трче око дворане, само за “санкама”. После тога мењају улоге док сви не буду у “санкама”.

• **Мој пар**

Играчи трче у паровима по игралишту држећи се за руке. На знак воде играчи се испусте и разбеже по игралишту; на драги знак сваки потажи свој пар и остаје на месту, где се нашао. Ко је први нашао свој пар, а ко задњи?

• **Од угла до угла**

На сваком углу квадрата, који је нацртан на земљи или поду, стоји један играч. Један играч је у средини квадрата, сви се играчи на угловима «селе» у разним правцима, а онај из средине настоји дохватити се једног места. Заузме ли чије место тада га овај замени у средини.

• **Борба тројице за лопту**

Учитељ све играче подели у групе по 3 на целом игралишту. Један између тројице добија лопту са којом слободно игра трчећи по игралишту. Остала двојица труде се да му одузму лопту.

• **Игра сенки**

Први у колони се креће салом у свим правцима, а задатак осталих је да прате путању његовог кретања. Мењати чешће првог играча.