

ШТАФЕТНЕ ИГРЕ

• *Спретне праље*

Средства: Штипаљке, неколико џепних марамница и канап затегнут на сталцима. Играчи се поделе на једнаке групе. Свака група добија по 4 штипаљке и две џепне марамнице. Групе стану пред затегнутим канапом иза нацртане стартне линије. Удаљеност између стартне линије и канапа одређује се према развијености и способности играча. Према свакоме реду испод затегнутог канапа, положи се на тло по две четвороструко сложене марамнице, док се на половини простора нацрта круг у који се ставе четири штипаљке. На дати знак играчи потрче до кругова, покупе штипаљке и трче до канапа, подигну марамнице и обесе их. Затим се трчећи врате до групе и стану као последњи. Чим је први претрчао линију други трчи до канапа, скине марамнице, савија их и положи на пређашње место, затим узме штипаљке и положи их у круг, врати се својој групи и прикључи као последњи. И све тако даље док се не изређају сви играчи.

• *Трка с књигама*

Играчи стоје у неколико редова иза стартне линије. Први у сваком реду има на глави по три теже књиге, а у једној руци држи капу. На удаљености од 10 метара према сваком реду, нацртан је круг у којем се налази по једна капа. На дати знак упуту се први до круга који је насупрот, метне капу на тло и узме капу из круга, али при том мора пазити да му у књиге не падну са главе, јер у том случају његова група губи три бода. Пошто је то извршено враћа се својој групи и преда книгу следећем играчу. Сваки играч који успешно обави задатак доноси својој групи по три бода.

• *Штафета котрљањем лопте*

Први на знак закотрља лопту по слободном простору између клупа, други иза себе, овај следећем, и све тако до последњег. Последњи пребацује лопту на супротну страну другу до себе, а он је котрља оном испред себе и тако све до првог.

• *Штафета испод клупе*

На знак учитеља ученици додају неки предмет испод клупе. Када предмет прими у последњој клупи, мора га подигнути увис (да не би дошло до подвале), а онда тек брзо да дода другу до себе, који враћа предмет напред.

• *Плотун*

Две екипе стоје једна наспрам друге. Метар испред сваког учесника стоји по 1 чуњ. Сви учесници једне екипе имају по лопту. На дати знак, сви у исто време гађају противничке чуњеве, док учесници друге екипе хватају лопте и гађају чуњеве прве екипе. Екипа која поруши све противничке чуњеве добија 1 поен.

• *Штафета бројева*

Први имају комад папира, на знак уписују бр. 1, додају папир следећем који упише бр. 2 и тако даље. Бројеви се морају уписивати како редом долазе. Ред који први заврши побеђује.

• *Гуштер*

Сви су такмичари у редовима иза полазишта. Сваки играч ухвати око паса играча пред собом. На дати знак, сви потрче до окретишта, обиђу га и врате се у првобитни распоред. Победује екипа која се прва врати у свој полазни став, а да за време трчања није прекинула ред.

• *Штафете са клупама*

Четири клупе постављене у крст. Играчи седе на њима у јахаћем ставу. На дати знак, први на свакој клупи, трчи око осталих клупа, на своје место. Дошавши на место, додирне руком следећег итд. Играчи су постављени иза неколико паралелно постављених клупа у одређеном размаку. На дати знак, први у сваком реду трчи према супротном зиду, трчећи обиђе клупу, додирне руком следећег играча итд.

• *Штафета са медицинком*

Први с медицинком изведе колут напред, и уставши добаци медицинку преко главе, уназад, другом. Затим стане са стране, док други и тако редом сви понове исто.

• *Три лопте*

Играчи су распоређени према броју суделујућих, у групе по 8-12 у реду иза нацртане линије за старт. Испред сваке грапе играча, нацртају се на тлу три круга један за другим, пречника пола метра. Кругови су удаљени међусобно 5 м, а први круг такође је удаљен 5 м. од стране линије. Свака група играча има три лопте (пуњене). Лопте се на почетку игре налазе на десној страни, на самој стартној линије. Задатак је да играчи у трку редом поставе лопте у нацртане кругове, и да их други на исти начин врате на стартну линију. Знак за почетак игре: први играч у свакој групи узме једну лопту и трчећи је однесе у први краг, затим се врати, узме другу лопту и однесе је у други круг и коначно у трећи. Пошто је то извршио, враћа се трчећи до своје групе и лаким ударцем руке по рамену, даје знак следећем играчу за старт, а он се прикључи као да је последњи. Сада следећи играч који је примио знак за старт, трчећи доде до првог круга и донесе лопту на место где се налазила на почетку игре, опет се упуту по другу и коначно по трећу. Ово наизменично одношење лопте у кругове и доношење лопте на стартну линију, врши се све док се сви играчи не измене, а победила је она група која прва изврши задатак. У овој игри трчања отежавајуће околности су, што ношење пуњене лопте представља напор, већег степена. Наставник ће се, да би избегао те околности, послужити следећим:

-игра се изврши са смањеним размацима између кругова;

-сваки играч односи у круг само по једну лопту, односно доноси је на стартну линију. У овом случају 3 пуњена лопте односе у круг прва тројица сваке групе, а враћају их на стартну линију следећа тројица,

-први играч носи све три лопте одједном, а други мора све три вратити а која му испадне, мора је покупити. У недостатку пуњених лопти могу се употребити и друге лопте, па и драги предмети. Сви ови облици могу се извести трчањем или брзим ходањем.