

ШТАФЕТНЕ ИГРЕ

• *Звиждук*

Екипу чини 6 учесника. На први звиждук, прва екипа почиње да јури другу. На други звиждук, друга екипа почиње да јури прву. Кога ухвате, тај прелази на страну противника. Победник је она екипа која успе да похвата све противнике.

• *Цик -цак -цак*

Такмиче се 2 колоне. На звиждук суножним поскоцима први из колоне скачу из круга (цик -цак). На средини игралишта стоји неки предмет (нпр. лопта, патика чуњ...). Ко пре стигне, узима предмет. Победник је она екипа која сакупи више предмета у току игре.

• *Ован у тору*

Играчи начине круг држећи се за руке. У средини је играч изабран жребом. На дати знак, коло се почиње окретати у уговореном правцу, а на други знак коло се заустави. У тај час играч из средине крага -ован -настоји да пробије круг, јурнувши на најслабије место. То понавља све док не пробије круг. Пробивши га, потрчи према мети која је удаљена од круга 10-15 м. Сви играчи потрче за њим, а ко га ухвати пре међе -постаје ован. Не ухвате ли га, игра се понавља. Не пробије ли ован круг, изабере се жребом нови ован.

• *Бекство лоптом у кругу*

Играчи су у кругу лицем окренути према средини и разврстани на прве и друге. Лопта се додацује од првога до првога, док истовремено друга лопта на исти начин путује међу играчима од другога до другога све до крај њега. Победници су они играчи који су први завршили додавање.

• *Трка кенгура*

Играчи се поделе у неколико редова, по десет у свакоме. Први у сваком реду стави лопту меду колена и стисне је чврсто. На дати знак, сви први изводе поскоке до циља удаљеног 5-10 метара, обиђу циљ и врате се до своје групе где на стартној линији предају лопту следећем играчу, и тако све редом док се сви играчи не промене.

• *Преношење кестења*

Играчи су постављени у неколико редова иза стартне линије према нацртаним круговима. У круговима су хрпице од толико кестења колико је могуће одједанпут их зграбити обема рукама и покупити. На дати знак сви потрче до кругова са кестењем, зграбе кестење и потрче натраг до својих другова, трчећи их заобиђу с леве стране и врате све до круга где метну кестење на пређашње место. После извршене радње врате се трчећи до својих група, лако руком ударе по рамену следећег играча и прикључе се као последњи. Победила је група која је прва завршила задатак.

• Пузање кроз тунел

Играчи свих група су на полазишту, у раскорачном ставу. Далеко пред редовима је заобилазиште (лопта или забодена палица). На знак вође, задњи у реду провлачи се кроз ноге другог, пузајући или четвороношке. Прошавши кроз ноге првога, потрчи према окретишту и врати се до задњег у реду, лагано га удари, а овај на то пролази кроз ноге следећег.

• Промена места

Играчи су у редовима одбројани и међусобно удаљени два корака. Пред сваким редом налази се неки предмет, а вођа игре је далеко напред. На дати знак, први трчи око постављеног предмета и око своје групе, а са друге стране дотрчи до следећег тј. драгог и дотакне га по рамену.

Други, трчи истим путем као и први, дотрчи до трећег и удари га по рамену, итд. Тако се понавља све до последњег играча у реду. Задњи играч трчи око постављеног предмета и око своје групе до вође игре, који му додирне пружену руку. Према реду стизања играча до вође игре, додељују се бодови.

Други начин: Трчи се у назад, око неког постављеног предмета или играча.

• Преношење предмета

Испред сваке групе, на удаљености 20-30 м, налази се неколико кругова у међусобном размаку по 5 м. У сваком кругу налази се неки предмет (чуњ, лопта, лоптица, палица...).

Први потрчи са полазишта, покупи све предмете и донесе их другоме у своје реду на полазиште, који их опет поставља и враћа се натраг по трећег, кога лагано удари по рамену.

Сви играчи, који су завршили било преношење, или доношење предмета, поставља се иза свог реда. Победник је она група која је прва извршила преношење.