

ЉУДСКА ФИГУРА

ОБЛАСТ:

Дигитална уметност

ПОВОДИ, МОТИВИ:

Људска фигура у покрету, филмови креирани уз помоћ рачунара

ТЕХНИКЕ, МАТЕРИЈАЛИ, ПОСТУПЦИ:

Радови настају уз примену различитог 3Д рачунарског software-a

РАЗЛОЗИ, ОЧЕКИВАЊА, ЦИЉЕВИ:

Пропорције људске фигуре, упознавање са 3д рачунарским software-ом, људска фигура у покрету

КОРЕЛАЦИЈА:

Биологија

УЗРАСТ:

7 - 8 разред

